



Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования
«РЯЗАНСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»

Принята на заседании
Педагогического совета
Протокол от 05.09.2024г. № 3

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 6B5153161ED04AD3A7C387FFD703F757
Владелец: МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ «РЯЗАНСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»
Действителен: с 27.09.2023 до 20.12.2024

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МАУДО «РГДДТ»
_____ Т.Е.Пыжонкова
Приказ от 05.09.2024г. № 229/1-Д

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Компьютерная анимация»

Направленность: техническая

Уровень: базовый

Возраст учащихся: модуль / - 8-10 лет, модуль 2 - 11-14 лет.

Срок реализации каждого модуля: I год

г. Рязань, 2024 г.

Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная программа «Компьютерная анимация» является общеразвивающей, имеет **техническую направленность**.

Программа составлена на основе федеральных, региональных, муниципальных нормативно-правовых документов и Устава муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Рязанский городской Дворец детского творчества».

Программа направлена на:

- удовлетворение индивидуальных потребностей в техническом развитии;
- развитие и поддержку детей, проявивших интерес и определенные способности к творчеству, в том числе к экранному виду творчества, такому как анимация.

Новизной дополнительной общеобразовательной программы «Компьютерная анимация» является взаимосвязь занятий по рисованию и анимации. Занятия компьютерной анимацией позволяют учащимся узнать о персонажной анимации, инструментарии, помогающем реализовывать свои идеи, сформировать индивидуальное портфолио, которое составляется из работ, сделанных за все время обучения. Программа дает учащимся возможность погрузиться в дизайн, а также моушн-дизайн. *(Моушн-дизайн – это движущаяся компьютерная графика, визуальное оформление для видеороликов, телевидения, фильмов, видео-презентаций, световых представлений и т.д. Создается в основном с помощью компьютерных программ).* Анимация (мультипликация, мультфильм) – уникальная сфера деятельности, представляющая собой квинтэссенцию таких разных направлений как графический дизайн, визуальные эффекты, основы режиссуры и сценарного мастерства. Все это дает практически безграничные возможности для реализации любых идей не только в сфере анимации, но и телевизионного дизайна, рекламных роликов, и даже в киноиндустрии.

Работа в специализированных программах для создания фонов развивает пространственное воображение, конструкторские способности. Сами занятия способствует развитию зрительного восприятия, памяти, образного мышления, мелкой моторики.

Актуальность программы состоит в том, что она соотносится с тенденциями развития дополнительного образования и способствует:

- созданию необходимых условий для личностного развития обучающихся, позитивной социализации и профессионального самоопределения;
- удовлетворению индивидуальных потребностей обучающихся в техническом и художественно-эстетическом развитии;
- формированию и развитию творческих способностей учащихся, выявлению, развитию и поддержке талантливых учащихся;
- обеспечению нравственного воспитания учащихся.

Педагогическая целесообразность. Программа построена «от простого к сложному». Разбирая инструментарий программ, работу с разными слоями, постигаются принципы анимации и создаются собственные ролики. Разработка собственных сценариев, построение линий взаимодействия персонажей, визуализация – все это необходимо современному человеку, живущему в медиа-пространстве.

Цель: сформировать у учащихся необходимый багаж теоретических знаний, а также умения и навыки создания анимационных роликов в специализированных компьютерных программах.

Задачи программы

Обучающие

- сформировать необходимые теоретические знания в области компьютерной анимации;
- обеспечить учащихся знаниями о полном цикле создания анимационного мультфильма;

- обогатить словарного запаса обучающихся, на основе использования соответствующей терминологии;
- сформирование навыков работы с инструментами и приборами при создании мультфильмов;
- научить соблюдать правила техники безопасности при работе с компьютером.

Развивающие

- развить интерес к техническому творчеству у детей;
- развить творческую активность через индивидуальное раскрытие творческих способностей каждого ребенка;
- развить эстетическое восприятие и творческое воображение.

Воспитательные

- воспитать трудолюбие, аккуратность;
- привить навыки работы в группе;
- сформировать культуру общения;
- сформировать любовь и уважение к творчеству;
- сформирование способности совместного творчества в условиях работы над проектом.
- формировать у детей высокий уровень духовно-нравственного развития, чувство причастности к историко-культурной общности русского народа и судьбе России.

Отличительная особенность программы заключается в том, что она составлена в соответствии с современными нормативными правовыми актами и государственными программными документами по дополнительному образованию, требованиями новых методических рекомендаций по проектированию дополнительных общеобразовательных программ и с учетом задач, сформулированных Федеральными государственными образовательными стандартами нового поколения.

Срок реализации программы - 1 год.

Адресат программы: учащиеся, в возрасте от 8 до 14 лет, желающие научиться создавать анимацию. Формирование групп происходит строго по обозначенной возрастной категории (8-12 и 10-14 лет). Набор осуществляется по желанию, согласно возрастной категории.

Объем программы:

для возрастной группы 8-12 лет – 72 учебных часа в год, 36 учебных недель.

для возрастной группы 10-14 лет – 108 учебных часов в год, 36 учебных недель.

Занятия учебных групп проводятся:

- 8-12 лет – *1 раз в неделю 2 часа,*
- 10-14 лет – *1 раз в неделю по 3 часа.*

Формы организации занятий: практические и теоретические групповые занятия. Предусмотрены также такие формы, как игры, конкурсы, мастер-классы, творческие мастерские.

Ожидаемые результаты

Для возрастной группы 8-12 лет

Дети будут знать:

- грамотное построение картины (кадра);
- плановость и пространство;
- правила разработки сюжета;
- создание раскадровки;
- создание компьютерной анимации;
- подбор музыкального сопровождения;
- запись звукового сопровождения;
- экспорт мультфильма, созданного на компьютере.

Дети будут уметь:

- работать в специализированных программах по анимации;
- самостоятельно создавать сценарии к мультфильмам;

- передавать движение фигуры человека и животных в рисунках;
- критически оценивать, как собственные работы, так и работы своих товарищей.

Общеучебные умения и личностные качества:

- умение воспринимать конструктивную критику;
- способность к адекватной самооценке;
- умение радоваться своим успехам и успехам товарищей;
- трудолюбие, упорство в достижении цели.

Для возрастной группы 10-14 лет

Дети будут знать:

- создание компьютерной анимации;
- создание раскадровки на компьютере;
- подбор музыкального сопровождения;
- запись звукового сопровождения;
- экспорт мультфильма, созданного на компьютере.

Дети будут уметь:

- работать в специализированных программах по анимации;
- самостоятельно создавать сценарии к мультфильмам;
- передавать движение фигуры человека и животных в рисунках;
- критически оценивать как собственные работы, так и работы своих товарищей.

Общеучебные умения и личностные качества:

- умение воспринимать конструктивную критику;
- способность к адекватной самооценке;
- умение радоваться своим успехам и успехам товарищей;
- трудолюбие, упорство в достижении цели.